

DATOS GENERAI	LES:
CAMPO:	DISEÑO MECANICO
CURSO:	DISEÑO Y MANUFACTURA ASISTIDOS POR COMPUTADORA
PRACTICA No. :	0009
NOMBRE DE LA	PRACTICA: MANUFACTURA

PRACTICA 9: TORNEADO



NOTA: ESTE DOCUMENTO CONSTA DE 24 HOJAS			
NOMBRE Y FIRMA			
	REVISO	ELABORO	



Descripción

En esta práctica se realizará la manufactura de una pieza mediante el uso de una máquina herramienta de control numérico (CNC), en este caso es un Torno de marca EMCO y controlador Emcotronic TM02.

El proceso de manufactura consiste de tres pasos: ajuste inicial, definición de operaciones y herramientas, generación de código G.

Objetivo

Mostrar los comandos básicos para realizar el maquinado de una pieza de revolución y obtener el código G para el controlador Emcotronic TM02, utilizando el módulo de manufactura de NX6.

Desarrollo

1. Ajuste inicial

A partir del modelo CAD, el ajuste inicial define las condiciones y los parámetros que se utilizan habitualmente en el programa. Las tareas de ajuste inicial para este flujo de trabajo son las siguientes:

- Análisis de la pieza
- Selección del ajuste inicial
- Definición de la geometría
- Definición de las zonas de colisión
- Creación de herramientas

Análisis de la pieza

Consiste en generar la pieza de revolución a maquinar y el material en bruto.

Genera un *Sketch* en el plano Y-X (Fig. 1), con las medidas indicadas, como se muestra en la figura 2:



Figura 1. Sketch en el plano X-Y.



Figura 2. Sketch de trabajo.

A partir del el Sketch creado, genera un sólido de revolución (Fig.3).



Figura 3. Pieza de trabajo.

Crea un **Sketch** en la base del elemento que se muestra en color naranja, para definir el material en bruto. Traza un círculo de 28.5 de diámetro y selecciona el ícono **Extrude** y utiliza los siguientes parámetros (Fig. 4).



Figura 4.Extrude.



A continuación se mostrará la función *traslucency* para obtener una mejor visualización durante el análisis de la pieza.

Selecciona el cilindro — *Edit Object Display*.



Figura 5. Edit Object Display y traslucency

Selecciona *OK* Guarda el archivo: *Save*

2. Ajuste Inicial.

Consiste en seleccionar el tipo de maquinado con el que se trabajará.

Selecciona el módulo de Manufactura.

Start — Manufacturing

Aparece la ventana de la figura 6, donde debes selecciona la opción Cam_Express:



Figura 6. Cam_Express.



Selecciona OK

Aparecerá la ventana Library Class Selection donde seleccionarás la opción Express.

Selecciona OK

Con lo que aparecerá la ventana Search Results.

Selecciona 121 Express Turning Assembly.

Selecciona OK

Selecciona el ícono *Geometry View* y en la ventana de *Operation Navigator-Geometry*, aparecerá la ventana dela figura 7.

GEOMETRY
Unused Items
🗄 🥳 MCS_SPINDLE
🗄 🌍 WORKPIECE
🗄 🕤 TURNING_WORKPIECE
AVOIDANCE

Figura 7. Operation Navigator-Geometry.

Selecciona el ícono *Machine Tool View* y en la ventana de *Operation Navigator-Machine Tool*, aparecerá la ventana dela figura 8.



Figura 8. Operation Navigator-Machine Tool



El resultado final del ajuste inicial la definición de una torreta, varias estaciones y herramientas de torneado comunes. A partir de esto, el usuario puede definir herramientas adicionales.

3. Definición de la geometría.

Consiste en la definición de la geometría inicial y la final.

En esta actividad tienes que verificar los sistemas de coordenadas, definir la geometría de la pieza y definir el material en bruto.

A) Sistema de coordenadas.

El origen del Sistema de coordenadas de trabajo debe estar en el eje de rotación. En esta vista XC debe apuntar hacia la derecha e YC hacia arriba.

Selecciona el ícono *Orient View* y la vista *Top* (Fig.9).





En la ventana **Operation Navigator**, da doble clic en *MCS Spindle*.

Este es el plano sobre el cual se moverá la herramienta (Fig.10).



Figura 10. Plano.

Selecciona OK

B) Seleccione de la geometría.

Doble *clic* en la opción *Worpiece*, selecciona el ícono *Specify Part*



Aparecerá la siguiente ventana y selecciona la pieza final (Fig. 11).



Figura 11. Selección de la geometría.

Selecciona OK

C) Material en bruto.

En la sección **Description**, selecciona el ícono y selecciona *MATO_00266* en la lista de materiales, es decir escogerás aluminio.

Selecciona OK

En la sección **Geometry**, selecciona *Specify Blank* y posteriormente el cilindro de la materia prima (Fig. 11):



Figura 11. Selección de la materia prima.

Selecciona **OK** Selecciona **OK**

FACULTAD DE INGENIERIA LIMAC UNIGRAPHICS NX6		
En la pestaña de A de modo que quede	ssembly Navigator , selecciona la casilla de activación del husillo atenuada (Fig. 12):	
	Figura 12. Assembly Navigator.	

Regresa a *Operation Navigator* , donde seleccionarás la opción *TURNING_WORKPIECE* y con botón derecho selecciona *Objeto* y la opción *Visualizar*, donde aparecerán las líneas divisoras de la pieza (Fig. 13):



Figura 13.Líneas divisoras de la pieza.

Selecciona *View* — *Refresh* para quitar las líneas divisorias.

Las curvas serán útiles para visualizar las operaciones y generación de trayectorias de la

herramienta, selecciona el estilo de vista *Static Wireframe*

Para visualizar el sistema de referencia, selecciona **Format→WCS→Display** u oprime la tecla "**W**"

4. Definición de las zonas de colisión.

Consiste en identificar los planos y puntos de seguridad durante la manufactura.

La definición de zonas de colisión permiten al cortador evitar objetos durante el maquinado de la pieza, mediante el uso de:plano de contención axial, puntos de inicio y retorno y un plano de seguridad.

Estos pasos definen los puntos de inicio y retorno que se usarán para posicionar la herramienta.



En la ventana Operation Navigator, selecciona con doble clic en la opción AVOIDANCE.

Aparecerá una ventana de diálogo, selecciona cada una de las secciones que se indican a continuación:

a) Motion to Start Point Direct. Para seleccionar el punto, selecciona 💺 y da las coordenadas que se indican en la figura 14.

Туре		_
🏂 Inferred Point		-
Point Location		_
Select Object (0)		
Coordinates		_
Relative to WCS	Absolute	
XC	5.000000 mm	
YC	8 mm	-
zc	0.000000 mm	-

Figura 14. Punto inicial.

Selecciona OK

b) Motion to Return Point / Clearance (RT).

Esto define un plano de seguridad para evitar que el cortador interfiera con la pieza cuando entra y sale.

En la sección Motion Type, selecciona la opción Direct

En la sección Ponit Option, selecciona la opción Same as Start.

c) Radial Clearance Plane ____ Point

Para especificar el punto de seguridad (retorno),introduce en 💺 las coordenadas de la figura15.



Coordinates			^
Relative to WCS	Absolute		
XC	5	mm	
YC	20	mm	
zc	0	mm	

Figura 15. Coordenadas del Plano de seguridad.

Selecciona OK

Como resultado de lo anterior se obtiene la ventana de dialogo *AVOIDANCE* como se muestra en la figura 16.

From Point (FR)		v
Motion to Start Poin	nt (ST)	۸
Motion Type	Z Direct	-
Point Option	Point	-
Y Specify Point (1)	5	5
Approach (AP)		v
Motion to Start of E	ngage	۸
Motion Type	Z Direct	-
Departure (DP)		v
Motion to Return P	oint / Clearance (RT)	۸
Motion Type	Z. Direct	-
Point Option	Same as Start	-
Motion to Gohome	Point (GH)	v
Radial Clearance Pl	ane	۸
Radial Limit Option	Point	-
🗸 Specify Point (1)	5	5
Axial Limit Option	None	-

Figura 16. Avoidance.

Selecciona OK



d) Contaiment

Los siguientes pasos, definen un plano de contención que puede evitar que las herramientas colisionen con las mordazas del chuck o boquilla.

En la ventana *Operation Navigator*, selecciona *Avoidance* — *Create Geometry*

- 		
Create		
Geometry	(Fig.	17).
Geometry	(Fig.	17).

Selecciona CONTAINMENT

Туре	1
Turning_Exp	
Geometry Subtype	1
🎼 ፍ 💿 🐼 🛃 🥪	
Location	1
Geometry AVOIDANCE	▼
Name	1
CONTAINMENT	

Figura 17. Contaiment.

Selecciona OK

Se despliega una nueva ventana de diálogo, en donde seleccionarás

Axial Trim Plane 1 > Limit Option > Distance,

y la distancia será de -80 en Axial ZM/XM.

Selecciona OK

Por lo tanto en el Navegador aparecerán las siguientes operaciones (Fig. 18):



Figura 18. Navegador con las actividades realizadas hasta el momento.



> Spotdrill , como se muestra a

2. Definición de operaciones y herramientas

Selecciona el ícono *Create Tool* continuación (Fig. 19).



2

Figura 19. Selección de herramienta.

Selecciona OK.

Selecciona OK.

Selecciona *Machine Tool View* y en la ventana de *Operation Navigator* aparecerá lo siguiente (Fig. 20):



Figura 20. Navegador de herramienta.



Crear otra herramienta (Fig. 21): DRILL



Figura 21. Creación de herramienta.

Selecciona:

OK y Diámetro = 19 mm.

Selecciona OK

Por lo tanto obtendrás lo siguiente en el navegador (Fig. 21):



Figura 21. Navegador de herramienta.

Definición de operaciones

Generarás una operación de desbaste de la pieza.

Selecciona el ícono Create Operation

Rough_Turn_Od (Fig.22)



Туре	Λ
Turning_Exp	
Operation Subtype	^
Location	^
Program	1234
Tool	OD_80_L (Turning Toc
Geometry	
Method	LATHE_FINISH
Name	^
ROUGH_TURN_OD	
ОК	Apply Cancel

Figura 22. Crear operación.

Selecciona OK.

Aparecerá una ventana donde seleccionaras lo siguiente:

En la sección Cut Regions selecciona Edit, aparecerá una ventana de diálogo,

en la sección *Axial Trim Plane 1* selecciona *Point*, y da clic en el punto A y posteriormente el punto B, como se indica en la figura 23:



Figura 23. Región de corte.



Selecciona OK.

Creación de la herramienta, selecciona el ícono Edit Tool.

En esta sección se seleccionara el tipo de herramienta y sus parámetros. En el laboratorio de manufactura avanzada se encuentran en existencia las herramientas que se mencionan en la tabla 1, para el uso del Torno CNC, **EMCOtronic TM 242**.

En la ventana de la operación seleccionada, en la sección **Tool**, selecciona el ícono **Edit Tools** (Fig. 24).



Figura 24. Edith Tool.

Según la tabla 1 la herramienta que se encuentra en la posición 1 de la torreta, tiene el código: DNNG 15 06 08-MF.

Por lo que a continuación se introducirán los parámetros de dicha herramienta.

Selecciona el ícono Edit de la figura 24.

Aparece la siguiente ventana, donde se editarán los siguientes parámetros.

Insert		•
ISO Insert Shape	C (Diamono	i 80) 🔽
Insert Position	🐻 Topsid	e 🔽
Legend		^
B	0	¥0A
Dimensions		•
Nose Angle		80.0
(R) Nose Radius		0.0800
(OA) Orient angle		17.5000

Figura 25. Parámetros de la herramienta con código DNNG 15 06 08-MF.

Selecciona OK



HERRAMIENTA	CÓDIGO	CUTTING SPEED, VC (m/min)	DEPTH OF CUT (mm)	FEED (mm/rev)	OBSERVACIONES	NUM HMT
	VBMT 16 04 08-UR	350 (425- 290)	1.3 (0.5-4.0)	0.25 (0.12-0.40)	 *Se utiliza para semidesbaste y acabado. Filo de corte robusto con faceta de refuerzo. Idónea para cortes intermitentes, costra de forja.En condiciones favorables: Cortes continuos, altas velocidades de corte, premecanizado o costra de forjado ligera. En condiciones difíciles: Cortes intermitentes, bajas velocidades de corte, escama de forjado pesada. 	
~						T1
	C MT 12 04 08-UM	205 (225- 165)	1.5 (0.5-4.0)	0.20 (0.12-0.35)	Se utiliza para acabado. Mecanizado medio en acero inoxidable.* Una geometría positiva y muy robusta que permite una acción de corte suave, con bajas fuerzas de corte. Para condiciones favorables: Cortes continuos, elevadas velocidades de corte y premecanizado o con costra de fundición / forjado ligera. Para condiciones normales, se utiliza para operaciones de tipo general. Para condiciones difíciles: Cortes intermitentes, bajas velocidades de corte, costra de fundición o escamas de forjado gruesas.	
	NI51.2- 250-SE 235	A) 115 (140- 100)		0.12 (0.05-0.20)	Se utiliza para tronzado (Para bajas fuerzas de corte).Excelente control de viruta en avances reducidos. Filo de corte seguro y calidad tenaz.	Т8
	CCM 06 02 04-53					T2
	DNMG 15 06 08-MF	250 (255- 195)	0.4 (0.1-1.5)	0.20 (0.10-0.40)	Especialmente desarrollada para acabado de acero inoxidable. Acción de corte suave gracias al filo de corte agudizado y positivo. Buen acabado superficial y tolerancias estrechas. Excelente control de virutas.	T4

Tabla 1. Parámetros de herramientas existentes en el laboratorio de Manufactura avanzada.



En la sección de *Cutting Parameters* selecciona la pestaña de *Stock*, donde se asignaran los parámetros de sobre material, como se indica en la ventana de la figura 26.

Strategy Stock	Corners 🛛 Contour Types 🛛 Profi
Rough Stock	A
Constant	0.1000 💕
Face	0.1000 💕
Radial	0.1000
Profile Stock	A
Constant	0.1000
Face	0.1000
Radial	0.1000
Blank Stock	A
Constant	0.1000
Face	0.1000
Radial	.1

Figura 25. Parámetros de Stock.

Selecciona OK

En la sección de Feeds and speeds, selecciona en la Output Mode, None

y en la sección *Cut* selecciona 0.2 mm/rev, tal y como lo indica la tabla 1 (Fig. 26).

Spindle Speed	٨
Output Mode	None 🔽
Direction	V
More	V
Feed Rates	^
Cut	0.2000 mmpr 🔽 💣
More	V
Units	V

Figura 26. Velocidad.

Selecciona OK



En la sección de *Path Settings*, selecciona la profundidad de corte constante de 1mm (Fig. 27)

Stepover		^
Cut Depth	Constant	
Depth	1.0000 mm	

Figura 27 . Profundidad de corte

Selecciona el ícono *Generate*

y el sistema muestra las trayectorias de corte propuestas (Fig. 28):



Figura 28. Generación de trayectorias.



Selecciona el ícono



Selecciona OK

Selecciona OK

Crearás una operación de semidesbaste de la pieza.

En la ventana **Operation Navigator** selecciona la posición de la herramienta **STATION04.**

Ahora con botón derecho selecciona **OD_55_L** > *Insert* > *Operation* y seleccionarás la opción *Finish_Turn_OD* (Fig. 30).

Туре						1
turning						
Operation	Subtyp	e				1
<u>s</u> o	þ	24		ŧ	8	
		9	<u></u>	2		
	-	Ф <mark>,</mark>	-	_m :==	₹-	
		S P	₽•		8	
Location						1
Program			1234			
Tool			OD_55	5_L (Tur	ning To	
Geometry				ANCE		▼
Method			LATHE	_FINIS	Н	▼

Figura 30. selección de operación.

Selecciona OK

Aparece una nueva ventana, en la sección Geometry selecciona el ícono Cut Regions.

Se despliega una nueva venta donde se selecciona lo siguiente *Axial Trim Plane 1* > *Point*, seleccionaras el punto A y posteriormente el Punto B, como se indica en la figura 31.



Axial Trim Plane 1	^	
Limit Option	Point	
Y Specify Point (1)	J. (1)	×M
Axial Trim Plane 2	^	
Limit Option	None	
Trim Point 1	^	A
Point Option	None	1
Trim Point 2	^	
Point Option	None	

Figura 31. Regiones de corte.

Selecciona Edit Tool (Fig. 32):



Figura 32. Edición de herramienta.

Selecciona OK

Ahora define los parámetros de la herramienta VBMT 160408-UR, según la tabla 1 (Fig.33).



Insert A	🛛 🛪 📰 🖸 🕄 🖓 🔤 🐲 🕅
ISO Insert Shape D (Diamond 55)	Val 53 X tw
Insert Position 🛃 Topside 🔽	Verify Tool List Tool Simulate Post
Legend	Path Path Machine Process D
	│ Þ ᡨ ☜│ ः ▼ / / २ + ⊙ ♀ + .
	f snapping Translate orig
B JUA	
Dimensions	
Dimensions A	
Nose Angle 55.0	\
	}
(OA) Orient angle	
Insert Size	}
Measurement Cutting Edge	
Length 15.0000	
More V	
Description A	R3 R3
	R4
Material : CARBIDE	
Numbers A	
Tool Number 4	
Information V	R1_P3_0

Figura 33. Parámetros de herramienta.

Selecciona OK

En la sección de *Cutting Parameters* selecciona la pestaña de *Stock*, donde se asignarán los parámetros de sobre material, como se indica en la ventana de la figura 34. En este caso el sobre material es cero ya que el presente proceso es un acabado.



Strategy Stock	Corners Contour Types
Finish Stock	^
Constant	0.0000 🔒
Face	0.0000 🔒
Radial	0.0000 🔒
Blank Stock	^
Constant	0.0000
Face	0.0000
Radial	0.0000
Tolerances	Α
Intol	0.0300
Outtol	0.0300

Figura 34. Sobre material del segundo proceso.

Selecciona OK

Selecciona Feeds and speeds:

En la sección de y en *Output Mode* selecciona *None* y en la sección de *Cut* selecciona 0.25 mmpr, tal y como lo indica la tabla 1 (Fig. 35)



Figura 35. Velocidad de corte.

Selecciona Generate

La trayectoria obtenida es la que se indica en la figura 36.



Figura 37. Verify.

3. Generación del código G

En la ventana de Operation Navigator selecciona el nombre del programa y con botón derecho selecciona Generate, para generar el programa completo (Fig. 38).





Figura 38. Generación del programa.

Selecciona OK

Selecciona OK

Vuelve a selecciona el programa y con botón derecho del ratón selecciona *Post Process* y da la ubicación del post procesador en *Browse for a* con el nombre de **eMCO_TM02.**

Selecciona OK

Selecciona OK y se genera el código de control numérico.

4. FIN de la práctica.