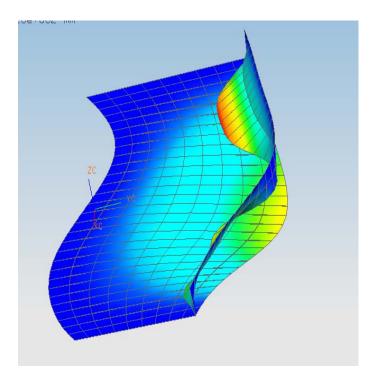


UNIGRAPHICS

#### DATOS GENERALES:

CAMPO:	DISEÑO MECANICO	
CURSO:	DISEÑO Y MANUFACTURA ASISTIDOS POR COMPUTADORA	
PRACTICA No.:	0004	
NOMBRE DE LA PRACTICA: MODELADO		

# **PRACTICA 4: SUPERFICIES**



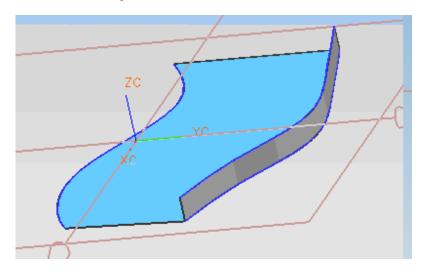
NOTA: ESTE DOCUMENTO CONSTA DE n HOJAS			
NOMBRE Y FIRMA			
	REVISO	ELABORO	



**UNIGRAPHICS** 

La siguiente práctica tiene como objetivo dar a conocer los comandos necesarios para crear superficies.

- 1. Abre un archivo con el nombre superficie1.
  - <open>
  - <Name> superficie1.prt
  - <Application> <Modeling>

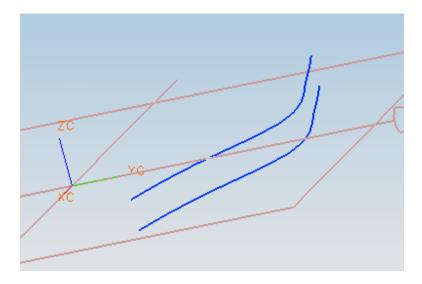


2. Iniciaremos con el dibujo de dos curvas llamadas spline.

Selecciona el comando **sketch**, aceptas el plano XY.

Dibuja una curva spline con cinco puntos, como se muestra en la figura.

<Format>Studio Spline





**UNIGRAPHICS** 

Selecciona la curva **spline** y presiona el botón derecho del ratón. Aparece una ventana de acciones de donde seleccionarás la opción **Transform.** 

A continuación, de la ventana **Transformations** selecciona la opción **Translate** y después la opción **To a Point**.

Selecciona un punto fin de la curva y en la opción **ZC** introduce el valor de **5.0**. Aparece la ventana **Transformations** y selecciona opción **Copy** con esto se generó una copia de la curva inicial.

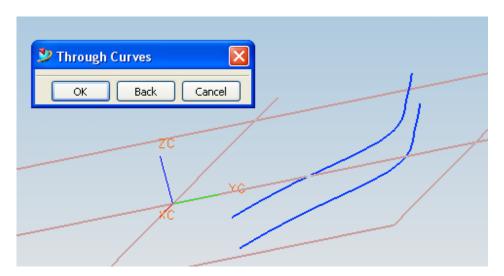
Finalmente selecciona Cancel.

**3.** Ahora se creará las superficie.

<Insert> Mesh Surfaces

Seleccionar el icono **Trough curves**.

Aparece la siguiente ventana.

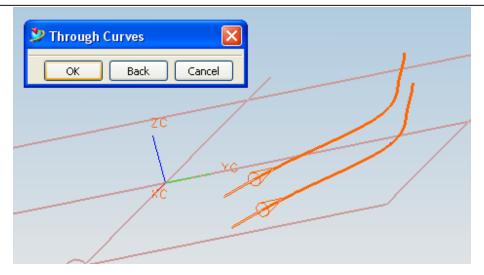


Selecciona la primera curva y **OK**.

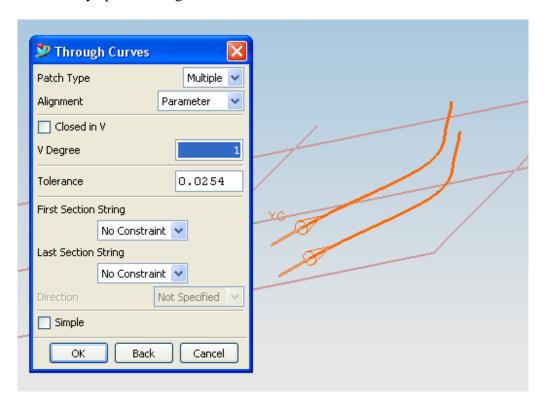
Selecciona la otra curva y OK.



**UNIGRAPHICS** 



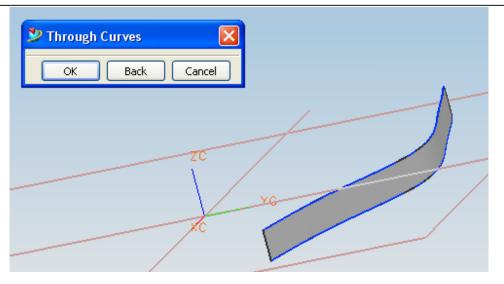
Selecciona **OK** y aparece la siguiente ventana.



De la ventana de **Through Curves**, selecciona **Closed in V** y  $\mathbf{OK}$ . Con lo que se generará la superficie.

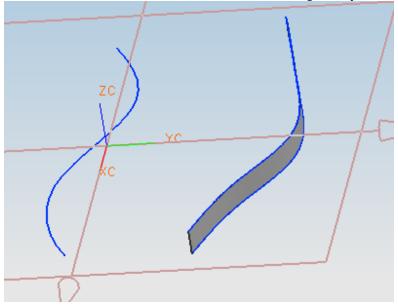


UNIGRAPHICS



# **3.-** Ahora crea otra **spline** como se observa.

Con el botón del lado derecho del ratón selecciona uno de los **splines** y da dos clic.

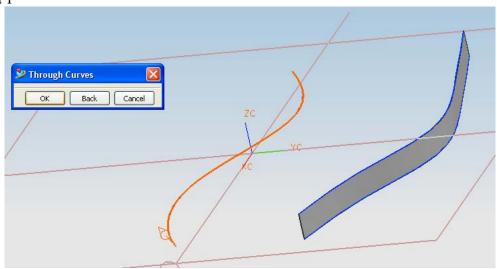


Repite la operación de creación de superficie con las siguientes curvas.

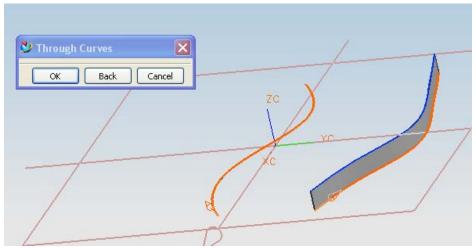


UNIGRAPHICS

# Curva 1



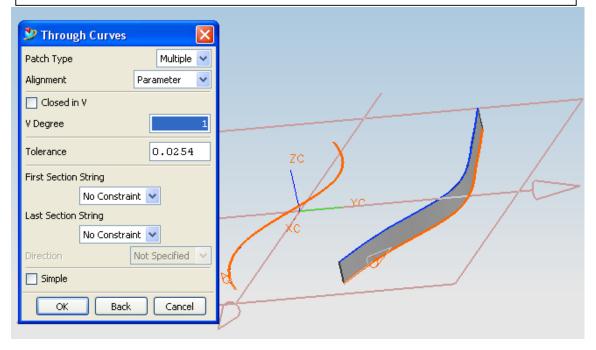
# Curva 2



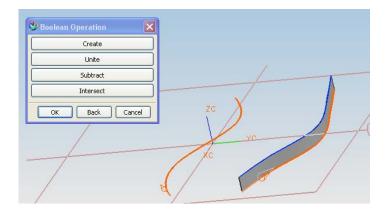
Selecciona  $\mathbf{OK}$  y aparece la siguiente ventana:



**UNIGRAPHICS** 



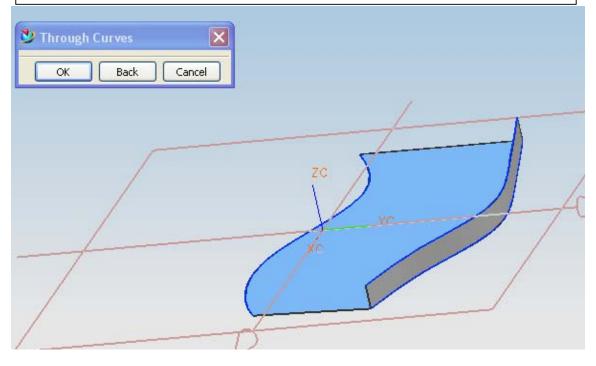
Selecciona Closed in V de la ventana anterior y OK, aparece la ventana Bolean Operation.



Selecciona la opción Create de la ventana anterior y se genera la superficie.

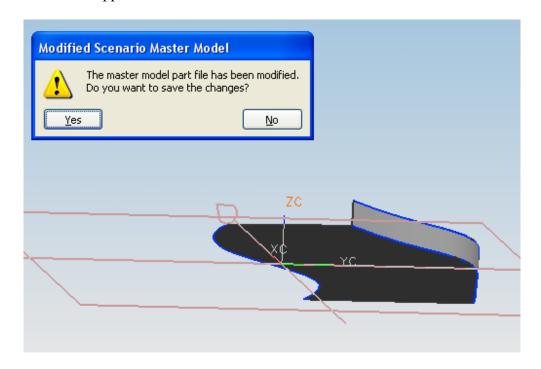


**UNIGRAPHICS** 



### Selecciona Cancel.

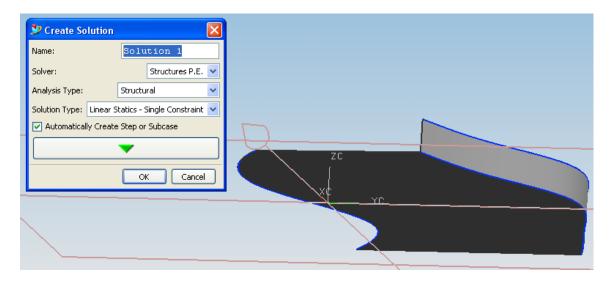
**4.**- Ahora se realizará un análisis de elemento finito a estas superficies: Seleccionamos < Applications > Structures.





**UNIGRAPHICS** 

Selecciona Yes.

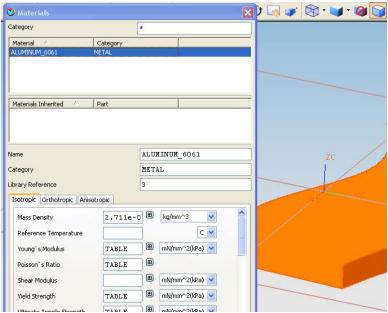


De la ventana Create Solution selecciona:

<Solver> Structures P.E

como se ve en la figura anterior y selecciona OK.

5.- Selecciona el material Aluminum 6061



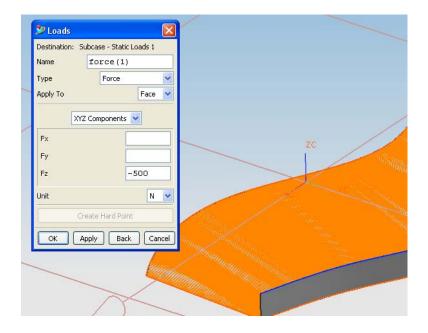
Y selecciona las dos superficies y **OK** 

6.- Seleccionar el icono Loads, para colocar las cargas:

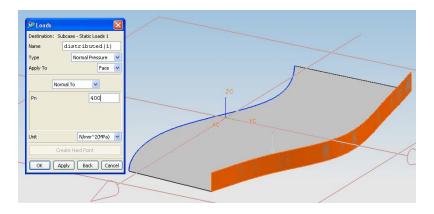


**UNIGRAPHICS** 

Selecciona la superficie que se muestra en la figura y coloca una fuerza Fz= -500, en la cara superior de la superficie.



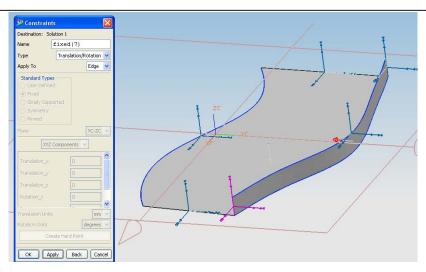
Para la superficie perpendicular coloca una fuerza distribuida de 400, como se muestra en la figura.

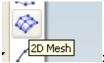


7.- Como restricciones seleccionamos las siguientes:



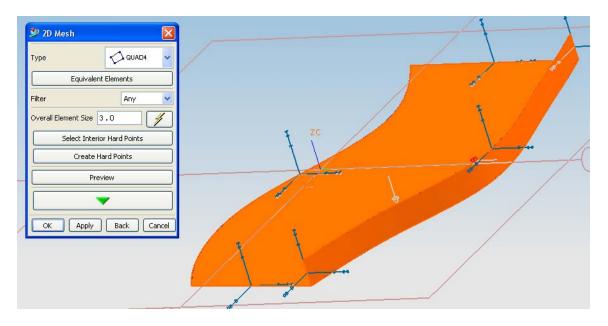
UNIGRAPHICS





### 8.- Ahora selecciona el icono

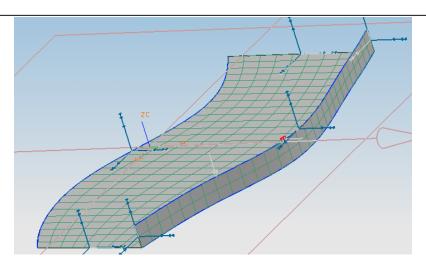
Aparece la siguiente ventana:



Y selecciona las superficies, obteniendo lo siguiente:

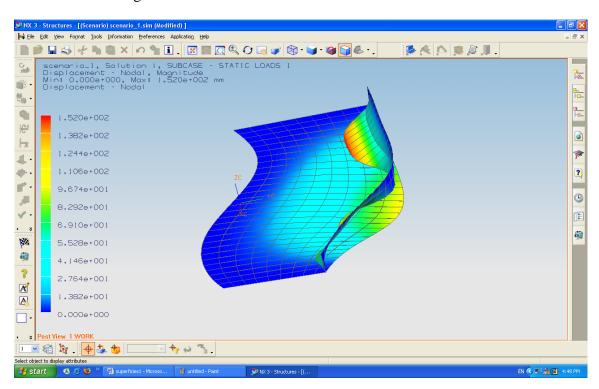


**UNIGRAPHICS** 



9.- Finalmente seleccionamos el icono Solve.

Y obtenemos los siguiente resultados.



Fin de la práctica.