



## Creación de un pistón.

Objetivos.

En la siguiente práctica se desarrollará el siguiente modelo.



Fig. 1 Modelo Propuesto: Creación de un pistón.


1. Crear un archivo.

<File> <New...>  
[Units: Millimeters]  
Nombre del archivo: **piston**  
<OK>

2. Selección de vista en isométrico

<MB3>  
[<Replace view...> <TFR-ISO>]

3. Creación de un cilindro.

<Application...> <Modeling>  
[clic en el ícono cylinder   
[Diameter,height] Seleccionar la dirección ZC  
[Ok]  
Diámetro: 150 Altura: 40  
[Ok]  
Centro del cilindro: (0,0,0) [Ok]  
[Create]  
[Cancel]  
el modelo se verá como se muestran en la fig. 2

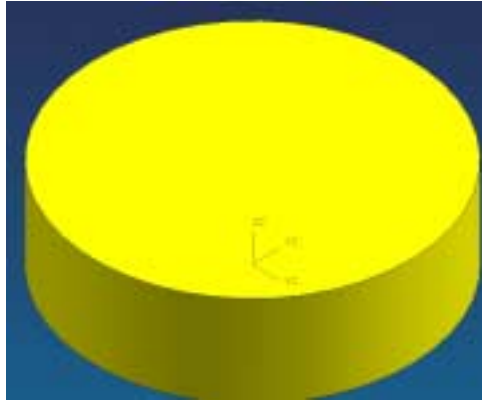



Fig. 2. Selección del parte superior del pistón

[clic en el ícono cylinder 

[Diameter,height] Seleccionar la dirección ZC

[Ok]

Diámetro: 40 Altura: 180

[Ok]

Centro del cilindro: (0,0,0) [Ok]

[Unite]


[Cancel]


El modelo se verá como se muestran en la fig. 3



Fig. 3. Unión de dos cilindros.

#### 4. Creación de un bloque.

[clic en el ícono block 

<two diagonal points >

<Point constructor> (-20,-10,150) y (20,10,180)

<subtract>

[Ok]

El modelo se verá como se muestran en la fig. 4.

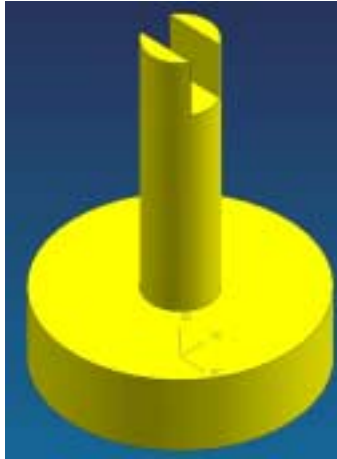



Fig. 4. Creación de una ranura.

## 5. Creación de borde.

[clic en el ícono edge blend 

default radius : 30

Seleccionar el círculo que se forma por la intersección de los dos cilindros.

[Ok]

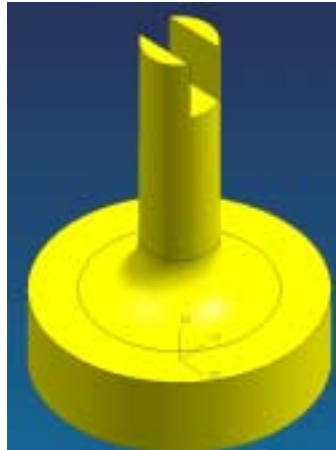



Fig. 5. Creación del borde.

## 6. Creación de un agujero.

[clic en el ícono cylinder 

[Diameter,height] Seleccionar la dirección YC

[Ok]

Diámetro: 20 Altura: 80

[Ok]

Centro del cilindro: (0,-45,165) [Ok]

[Subtract]

[Cancel]

El modelo se verá como se muestran en la fig. 1