

## Creación de un Conector.

Objetivos.

En la siguiente práctica se desarrollará el siguiente modelo.



Fig. 1 Modelo Propuesto: Creación de un conector del engrane con la biela.

1. Crear un archivo.

<File> <New...> [Units: Millimeters] Nombre del archivo: **conector** <OK>

- 2. Selección de vista en isométrico. <MB3> [<Replace view...> <TFR-ISO>]
- 3. Creación de un cilindro.

<Application...> <Modeling> [clic en el ícono cylinder ] [Diameter,height] Seleccionar la dirección ZC [Ok] Diámetro: 30 Altura: 70 [Ok] Centro del cilindro: (0,0,0) [Ok] [Create] [Cancel] El modelo se verá como se muestran en la fig. 2





Fig. 2. Creación de un cilindro.

4. Creación de un bloque.

```
[clic en el ícono block ]
<two diagonal points >
<Point constructor> (-20,-20,0) y (20,80,5)
<unite>
[Ok]
El modelo se verá como se muestran en la fig. 3.
```



Fig. 3. Creación de un bloque.

5. Creación de un cilindro.

[clic en el ícono cylinder ]
[Diameter,height] Seleccionar la dirección ZC
[Ok]
Diámetro: 20 Altura: 55
[Ok]
Centro del cilindro: (0,48,-25) [Ok]
[Unite]
[Cancel]
El modelo se verá como se muestran en la fig. 4





Fig. 4 Creación de un segundo cilindro.

6. Creación de filetes.

[clic en el ícono edge blend <sup>[]</sup>] default radius : 10

Seleccionar las dos líneas que forman los dos planos perpendiculares del bloque. [Ok]



Fig. 5. Creación de un borde redondeado.

7. Creación de un cilindro.

[clic en el ícono cylinder ]
[Diameter,height] Seleccionar la dirección ZC
[Ok]
Diámetro: 160 Altura: 80
[Ok]
Centro del cilindro: (0,0,-25) [Ok]
[Intersect]
[Cancel]
El modelo se verá como se muestran en la fig. 6





Fig. 6. Creación de un borde redondeado sobre toda una cara del boque, mediante un cilindro.

8. Creación de filetes.

[clic en el ícono edge blend ] default radius : 10 Seleccionar las dos líneas de los dos bordes restantes. [Ok]



Fig. 7. Modelo del conector terminado.