

LABORATORIO DE INGENIERÍA MECÁNICA ASISTIDA POR COMPUTADORA  
UNIGRAPHICS

**Modelar un sello a partir de la revolución de un perfil**

**File® new**  
Nombre: [cub-sello]  
OK

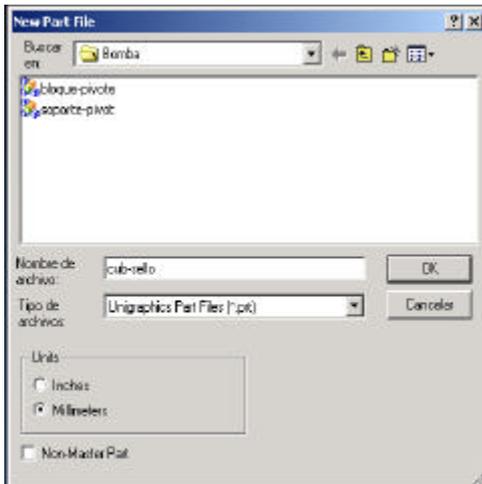


Figura 3.1

**AYUDA:** se encuentra predeterminada la selección de pulgadas, por lo tanto hay que seleccionar la opción de milímetros.

**Modelado**

Creación de un cilindro.

**Application® Modeling**

**Insert® Form feature® Cylinder**

AYUDA: seleccione la opción para hacer cilindros  
Diameter, Height

AYUDA: seleccione la dirección del cilindro  
ZC: Axis  
OK

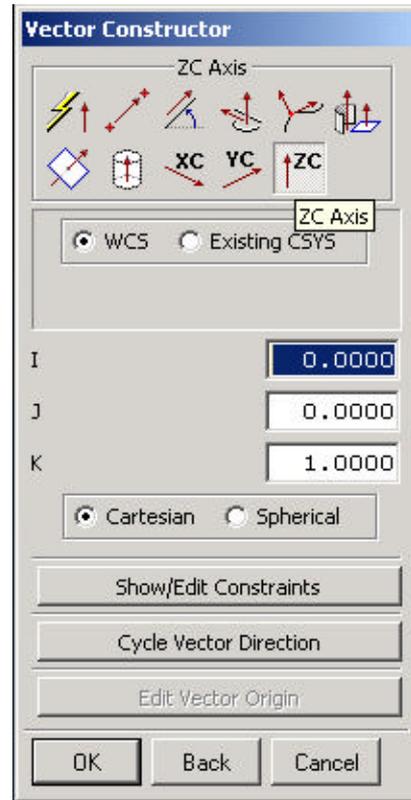


Figura 3.2

AYUDA: introduzca los parámetros del cilindro  
**Diameter: 100**  
**Height: 400**  
OK

AYUDA: especifique el punto de origen [inferred point]  
**XC: 0**  
**YC: 0**  
**ZC: 0**  
OK

AYUDA: introduzca los parámetros del cilindro  
**Diameter: 90**  
**Height: 400**  
OK

AYUDA: especifique el punto de origen [inferred point]  
**XC: 0**  
**YC: 0**  
**ZC: 0**  
OK

## LABORATORIO DE INGENIERÍA MECÁNICA ASISTIDA POR COMPUTADORA UNIGRAPHICS

AYUDA: seleccione la operación Booleana  
Subtract  
Cancel

Enter  
Cancel

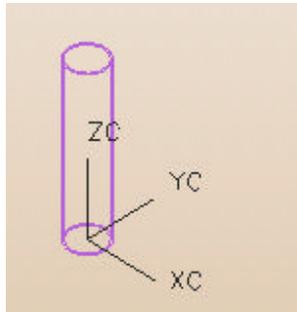


Figura 3.3

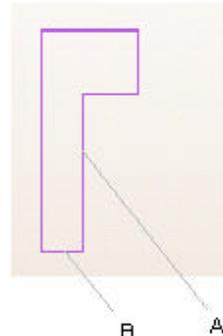


Figura 3.4

Creación de un perfil a partir de líneas básicas

AYUDA: la figura 3.4 nos muestra nuestro perfil únicamente, ya que se inutilizó el cilindro de la figura 3.3. Esto se hace sólo para mostrar el perfil que será revolucionado..

### Insert® Curve® Basic Curves

Line  
Delta [Off]

XC: 45  
YC: 0  
ZC: 400  
Enter

XC: 0  
YC: 0  
ZC: -50  
Enter

XC: -15  
YC: 0  
ZC: 0  
Enter

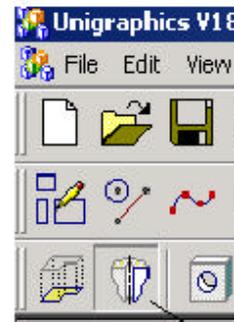
XC: 0  
YC: 0  
ZC: 70  
Enter

XC: 35  
YC: 0  
ZC: 0  
Enter

XC: 0  
YC: 0  
ZC: -20  
Enter

XC: -20  
YC: 0  
ZC: 0

Seleccione el ícono:



ícono a seleccionar

Figura 3.5

Seleccione primero la línea A de la figura 3.4  
Luego seleccione la línea B de la figura 3.4

AYUDA: automáticamente debe seleccionar todo el perfil

OK  
OK

Axis\_Angle  
Inferred Vector :ZC [Seleccione la dirección por default]  
OK

LABORATORIO DE INGENIERÍA MECANICA ASISTIDA POR COMPUTADORA  
UNIGRAPHICS

Inferred Point

Base Point

**XC: 0**

**YC: 0**

**ZC: 0**

OK

**Start Angle: 0**

**End Angle: 360**

**First Offset: 0**

**Second Offset: 0**

OK

Seleccione la operación Booleana:

Create

OK

Cancel

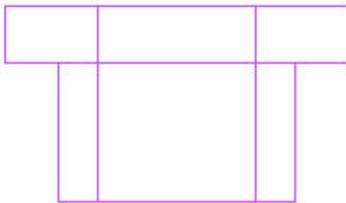


Figura 3.6